



菩提寺まちづくり協議会

平成 24 年 12 月 25 日

# まち協だより 18 号

事務局 菩提寺まちづくりセンター内 Tel 0748-60-1381  
発行責任者 事務局長 田畑 一佳

“ みずからの安全は、みずからの手で ”

念願の 消防車 配備 !! 新消防団プロジェクト リーダー 山口 道夫



菩提寺学区で、いざ火災をはじめ災害が発生した時の自主防災消防団の体制整備のために、今年6月から危機管理・防災課と連携して取り組んだ結果、12月15日湖南市長を始め関係者出席の下、消防車納車式を開催するに至りました。今年度、住民の皆様を対象にしたアンケート結果でも、「災害時の助け合い活動」と「災害・防犯に備えた拠点整備」が

95%と最も高く、この消防車配備は、住民の皆様の期待に応える環境整備を一步前に進めることが出来たものと思います。今後は更に迅速に対応できる環境整備に取り組み、「災害に強いまちづくり」をより一層推進したいと考えております。どうぞよろしくお願ひ致します。



正月は獅子舞が来るぞ！

まちづくりフェスタ2012でも放映しておりました「我がまち菩提寺の四

文化芸術委員会 広報委員 馬場正勝

季と祭り」の動画DVDが出来上がりました。菩提寺地域の素晴らしい自然や花と風景、伝

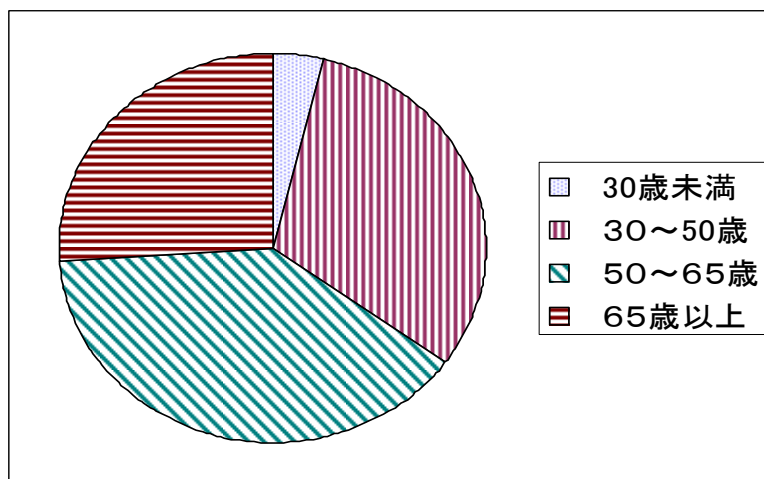
承していきたい行事などを紹介しております。昨年制作しました「我がまち菩提寺のいしぶみ」と共に、自治会やサークル活動の休憩時間にも活用頂き、我がまちの素晴らしさや伝統を再発見するきっかけにして頂ければと思っています。DVDにも収録していますが、新年1月6日に菩提寺まちづくりセンターにて、「伊勢大神楽獅子舞い」が開催されます。時間は午後1時半頃から始まり、時間は約90

分間位です。結構迫力もあり楽しい演技も見せてくれます。一度本物の獅子舞が見たいと思われる方は、ご家族そろってお越し下さい。「我がまち菩提寺の四季と祭り」のDVDは、数枚ずつですが、各自治会又は学校・市立図書館等へ配布しております。ユーチューブにも掲載しております。DVDに関するお問い合わせは、高井（74-1094）までお願いします。

## 「菩提寺まちづくり協議会に関するアンケート」集計結果のご報告

今年春に実施いたしました「まち協に関するアンケート」にご協力いただき、ありがとうございました。おかげさまで、1300人以上の方から貴重なご意見をいただきました。この結果を真摯に受け止め、これからの活動に役立てていきたいと考えております。今後ともどうぞよろしくお願い致します。

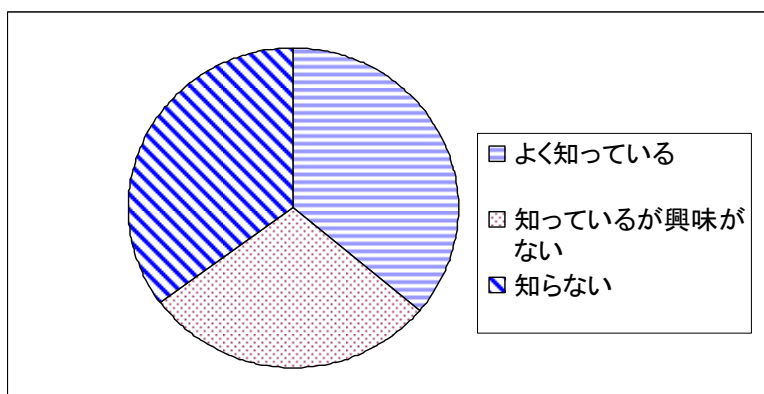
### 問1 アンケート回答者年齢層別について



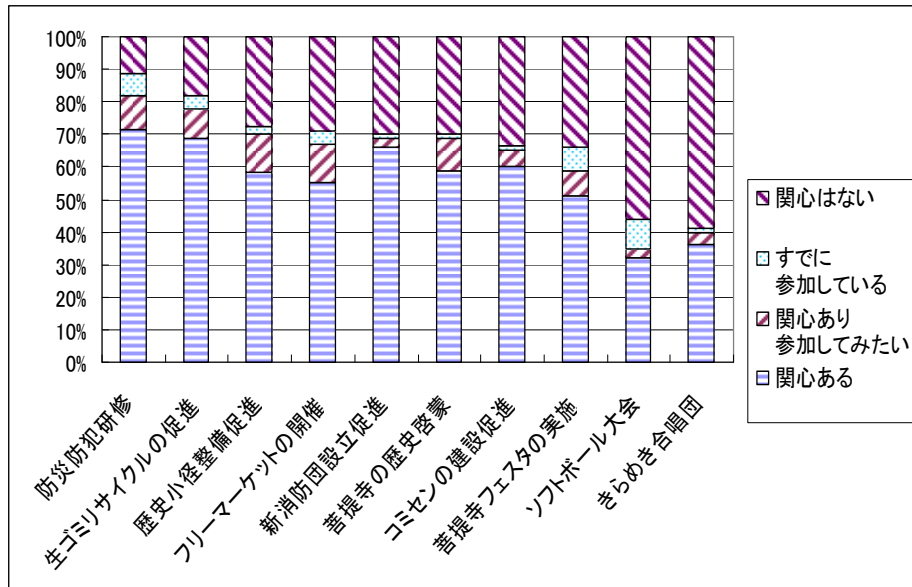
### 問2. アンケート回答者の性別

・男性51%      ・女性49%

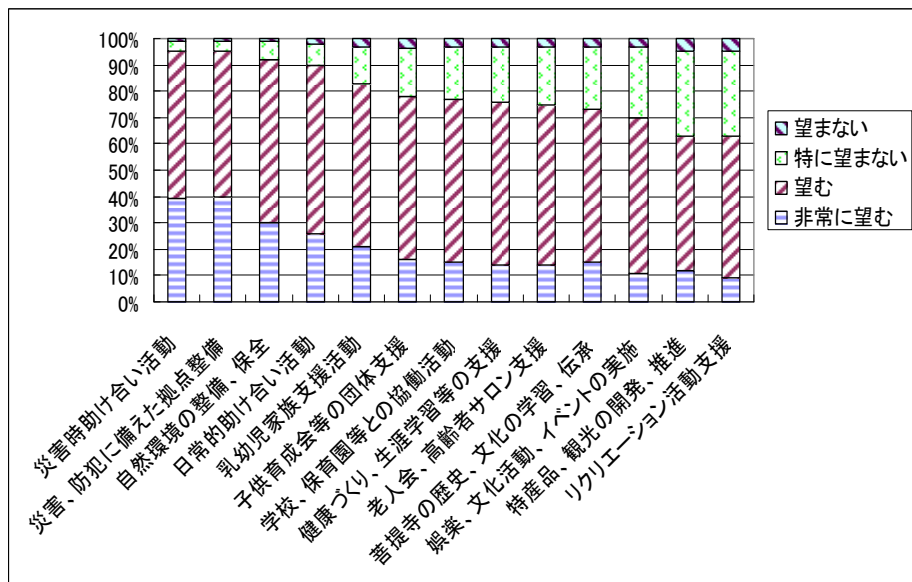
### 問3 菩提寺まちづくり協議会を知っていますか



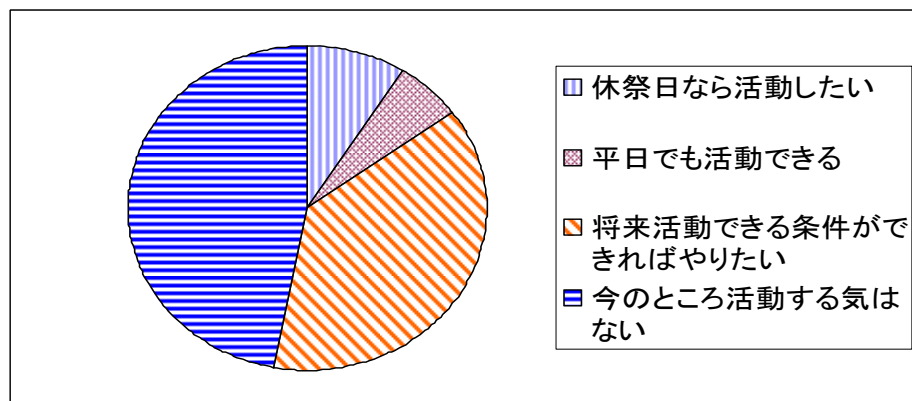
問4 菩提寺まちづくり協議会の主な活動について



問5 今後 まちづくり協議会に望むこと



問6 あなたはまちづくり協議会で活動したいと思いますか



アンケートにご協力いただいた皆様、ありがとうございました。

## 福祉・安全委員会

委員長 藤原 光司

11月4日、菩提寺地区ソフトボール大会にて、とん汁の炊き出し訓練を行いました。北山台区、三上台区、サイドタウン区から女性5名の協力を得まして、1斗釜を2基使用し、およそ200食を参加選手と応援の方々に食べていただきました。

11月11日、菩提寺まちづくりフェスタ2012では、非常食の試食と販売を行いました。試食会では、乾パンを油で揚げて砂糖をまぶしたもの、また水に浸すだけで食べられるおもちや缶詰のパンを来客の方やイベント参加者の方に食べていただきました。



## BB大作戦展開中！

### 地域活性化委員会

広報委員 白阪 聡久

きらめき湖南事業『BB大作戦』における竹林整備が進んでいます。BBとは、ボダイジの頭文字の“B”と英語で竹を意味するバンブーの頭文字の“B”から命名されたまちづくり事業です。

滋賀県立大学の協力のもとバンブーハウスの建築に向けた準備が本格化しています。

10月13日（土）は各委員会より応援をいただき、倒れた竹の処理などの作業を行いました。かつては荒れ放題で、景観上も防犯上も何かと問題の多かった竹林が見違えるように美しくなってきました。

来春に予定されているバンブーハウスの建築に向けて、今後も通路の整備や建築スペースの確保などの諸準備を進めていきます。バンブーハウスを中心として整備された竹林は、子どもたちの学びの場として、また住民

の憩いの場としても開放していきます。お楽しみに！

